Red Social

Plan de Pruebas

Versión 1.0

ID: TP-001

Versión: 1.0

Día: 21/03/2019

Autores: Brandon Rojas Retana (B)

Fabiola Montero Monge (F)

Geovanny Astorga López (G)

# Registro de revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Día** | **Versión** | **Cambios** | **Responsable** |
| 04/03/2019 | 1.0 | Creación inicial del documento | G |

# Introducción

## Alcance

Este documento tiene como propósito especificar cual es el debido proceso a realizar en cuanto a todos los procesos de pruebas a realizar durante la elaboración del proyecto. Contiene toda la infraestructura de pruebas para comprobar el funcionamiento de todos los requerimientos y documentar cuales son los aspectos a probar.

## Referencias

Registro de Riesgos  
P = Probabilidad de que ocurra el riesgo (de 1 a 5)

I = Impacto del Riesgo (de 1 a 5)

E = Probabilidad \* Impacto

## Glosario

# Contexto de la Prueba

## Proyecto

El proyecto consiste en la elaboración de una Red Social.

Usuarios: Para crear una cuenta se ocupa: Nombre de Usuario, Contraseña, Correo Electrónico, Nombre y Fecha de nacimiento.

Entre las principales funcionalidades del sitio están: Agregar amigos y crear publicaciones. Las publicaciones pueden tener comentarios y likes de otras personas.

Las publicaciones tendrán los siguientes elementos: Titulo, Descripción y Tags (que pueden ser uno o más). Además, estas publicaciones pueden ser públicas o privadas.

Cada usuario podrá acceder publicaciones que sean publicas o publicaciones realizadas por amigos.

## Elemento(s) de Prueba

* Estructura y Elementos de la Base de Datos
* Modulo de Usuario de la Red Social
* Verificar la existencia y correcto funcionamiento de los requerimientos establecidos en 2.1
* Estructura del código según el standard de código escogido
* Privacidad con respecto a el acceso que tiene un usuario a publicaciones
* Búsqueda de publicaciones por medio de tags
* Elementos del documento de diseño

## Alcance de las Pruebas

Las pruebas a realizarse tienen como objetivo comprobar los requerimientos definidos en 2.1 y verificar que su funcionamiento se realice de una manera satisfactoria.

Las pruebas se realizarán en un ambiente donde se cuente con una conexión a internet, ya sea Wifi o por cable. De momento se debe contar con al menos PHP 7.2 en el sistema y MySQL debe estar instalado también.

También se debe verificar que el sistema se encuentre tal y como está especificado en el documento de diseño y que cumpla con todas las características que contiene este documento.

Solo se probará las funcionalidades previamente mencionadas, cualquier otra funcionalidad no mencionada que se puede asumir como parte de una red social no es parte de este proyecto y por tanto no se crearan pruebas relacionadas a estos elementos.

Las pruebas serán realizadas en los navegadores Google Chrome en su versión mas reciente 73.0.3683.103 y en Mozilla Firefox en su versión más reciente 66.0. Las pruebas serán realizadas en el sistema operativo Windows 10.

## Suposiciones y Restricciones

De Momento el proyecto no se encuentra en un servidor entonces el ambiente en el que se manejaran las pruebas será una PC que cuente con ya sea XAMP o WAMP con los requisitos de PHP y MySQL previamente mencionados.

Por lo anteriormente mencionado se supone que el equipo donde se realizarían pruebas relacionadas al sistema cuente con estas características.

## Stakeholders

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stakeholder | Poder | Interés |
| Desarrolladores | Bajo | Alto |
| Cliente | Alto | Alto |
| Usuario Final | Alto | Alto |
| QA | Alto | Alto |
| Departamento Legal | Alto | Medio |
| Competencia | Bajo | Medio |
| Marcas | Bajo | Medio |
| Influencers | Medio | Medio |
| Project Manager | Alto | Alto |

## Comunicación de Pruebas

El siguiente diagrama muestra cómo se realizará todo el proceso de comunicación con respecto a las pruebas:

# Registro de Riesgos

## Riesgos del Producto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Risk ID** | **P** | **I** | **E** | **Actividades de Mitigación** |
| Que el producto no soporte mas de un usuario conectado al mismo tiempo | 2 | 5 | 10 | Realizar suficientes pruebas de estrés para verificar que el sistema no se caiga |
| El sistema falla a la hora de realizar una publicación | 2 | 4 | 8 | Verificar conexión a base de datos y asegurarse que el proceso |
| Que el sistema no maneje bien las sesiones y no las cierre correctamente | 2 | 5 | 10 | Realizar pruebas para asegurarse en el código que ninguna sesión quede abierta |
| Las publicaciones privadas están visibles para cualquier usuario | 2 | 4 | 8 | Verificar que los flags de privacidad estén activos y que el programa verifique su estado antes de mostrarlo |
| No mostrar las publicaciones de amigos que un usuario sigue | 3 | 2 | 6 | Asegurarse que quede registrada la relación entre usuarios correctamente para permitir la visualización |
| Difícil manejo de la interfaz por el usuario debido a su complejidad | 2 | 4 | 8 | Verificar que el diseño del sitio vaya acorde a lo planeado y que sea fácil de navegar |
| Lenta carga de las páginas | 2 | 3 | 6 | Asegurarse que no haya procesos muy pesados y si los hay buscar una forma de optimizarlos |

## Riesgos del Proyecto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Risk ID** | **P** | **I** | **E** | **Actividades de Mitigación** |
| Mal manejo del tiempo dedicado al proyecto | 4 | 4 | 16 | Organizar al equipo y establecer las horas dedicadas al proyecto |
| Falta de conocimiento sobre algún aspecto del desarrollo por uno o más miembros del equipo | 2 | 4 | 8 | Reconocer en cuales áreas se es deficiente y poder corregirlas antes de empezar |
| Falta de comunicación que lleve a requerimientos faltantes o redundancias | 2 | 5 | 10 | Tener planeadas las conferencias del equipo y documentar todo lo que se habla en ellas |
| Mala documentación de fallos en el proyecto | 2 | 5 | 10 | Apegarse al estándar establecido y comunicar cuando existe un error y todos los pasos para reproducirlo |
| Situación personal externa al proyecto que lleve a que uno o mas miembros del proyecto se ausente por un tiempo | 1 | 4 | 4 | Poder organizarse con suficiente libertad para cubrir a un compañero si se da el caso |
| Abandono del proyecto por algún miembro del equipo | 1 | 5 | 5 | Tener comunicación en el equipo para saber desde antes una posible situación y poder reorganizarse |
| Obligaciones de otros cursos cerca de una entrega complique el tiempo dedicado al proyecto | 4 | 4 | 16 | Tener un tiempo dedicado al proyecto diariamente para no llegar a un punto donde todo se acumula |

# Estrategia de Pruebas

## Pruebas de subprocesos y/o proyectos

Todas las pruebas que serán realizadas son relacionadas al proyecto de Red Social y sus funcionalidades, de momento no existen subproyectos relacionados.

* 1. Entregables de Pruebas

|  |
| --- |
| Entregables |
| Test Plan |
| Test Status Report |
| Test Design Specification |
| Test Completion Report |
| Test Case Specification |
| Test Procedure Specification |
| Test Data Requirements |
| Test Excecution Log |
| Test Incident Reporting |

## Pruebas de técnicas de diseño

Para esta primera iteración del proyecto se trabajará con técnicas de pruebas estáticas y pruebas dinámicas.

## Criterios de Finalización

Para determinar que una prueba haya finalizado se debe cumplir con la condición que un caso de prueba se cumpla satisfactoriamente, que cualquier fallo que se encuentre en el sistema tenga la mínima severidad y que no afecte la funcionalidad del sistema.

## Datos de Prueba y Requerimientos del Entorno de Prueba

Los siguientes son los requerimientos del Entorno de Prueba:

* Sistema Operativo Windows 10 (1803)
* Google Chrome 73.0.3683.103
* Mozilla Firefox 66.0
* PHP 7.2
* XAMPP for Windows 7.1.27, 7.2.16 & 7.3.3
* MariaDB 10.1.38
* Apache 2.4.38

Para los Datos de Prueba por favor referirse al documento de Test Data Requirements

## Criterios de Suspensión y Reanudación

Para la suspensión del proyecto se requiere obtener fallos en los casos de prueba que tengan mínimo severidad baja, al documentar estos errores se procede a asignar al encargado y corregirlos. Una vez que logren pasar las pruebas los errores se consideran corregidos y se reanuda el proyecto.

# Personal Encargado

## Roles, Actividades y Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| ROL | INTEGRANTE |
| DBA | B |
| PM | F |
| Test Manager | G |
| Desarrollador | F,B |
| Analista de Pruebas | G |
| Asistente de PM y DBA | G |

Responsabilidades del DBA:

* Diseñar la Base de Datos
* Realizar todos los procedimientos de inserción, borrado y modificación necesarios
* Verificar que la conexión a la base de datos funcione correctamente
* Realizar modificaciones al modelo de base de datos si es necesario debido a errores en el sistema

Responsabilidades del PM:

* Establecer el tiempo dedicado a las tareas del proyecto
* Asignar los roles al equipo del proyecto
* Aprobar cualquier cambio que requiera el proyecto
* Modificar roles y el cronograma establecido previamente

Responsabilidades del Test Manager

* Diseñar las pruebas correspondientes al proyecto
* Analizar los resultados de las pruebas
* Establecer las condiciones de prueba y los pasos a seguir para realizarlas de manera clara y entendible
* Comunicar cualquier defecto encontrado para que se tome las medidas necesarias

Responsabilidades del Analista de Pruebas

* Ejecutar las pruebas correspondientes al proyecto
* Documentar los resultados obtenidos al ejecutar las pruebas
* Darle una calificación de severidad a los errores encontrados

## Capacitaciones

Se realizo una capacitación individual de cada miembro del equipo relacionada a PHP y Laravel previo al inicio del proyecto

## Cronograma

|  |  |
| --- | --- |
| Actividad | Fecha |
| Inicio del Proyecto | 21/3/2019 |
| Diseño del Sistema | 22/3/2019 |
| Inicio de la Elaboración del Sistema | 25/3/2019 |
| Inicio de la ejecución de pruebas | 6/4/2019 |
| Finalización de la ejecución de pruebas | 7/4/2019 |
| Entrega inicial del proyecto | 7/4/2019 |